



Radiología



3D REALIDAD O CIENCIA FICCIÓN

J.M. Rodríguez Sánchez¹, F. Santacruz Santacruz² y Ll. Ollé Pacho¹

¹IDI-Unitat de CT, Barcelona, España. ²Hospital Vall d'Hebron, Barcelona, España.

Resumen

Objetivos: El objetivo principal es mejorar la calidad asistencial y reducir los tiempos de posibles intervenciones mediante un posprocesado de cualquier estudio radiológico volumétrico, mejorar el conocimiento y el desarrollo educativo del equipo médico, desde hace años los servicios de radiología llevan años evolucionando en las reconstrucciones tanto 3d como 4d, y el objetivo principal es transmitir ese conocimiento al resto de profesionales tanto del sector como externo.

Material y métodos: La adquisición volumétrica nos permite realizar objetos totalmente isotrópicos mediante exploraciones radiológicas (Ct, IRM, ECO), gracias a software de código libre como comerciales podemos realizar segmentaciones para poder crear mallas de las estructuras anatómicas mediante una formación avanzada de técnicos y una supervisión de los facultativos referentes de cada sección.

Resultados: Durante los últimos 2 años hemos realizado varias impresiones mediante segmentaciones y mallados para poder realizar investigación, realizando con éxito varios modelos, gracias a esa formación de ensayo error nos ha permitido poder conocer tipos de impresiones y materiales necesarios para poder evitar errores de impresión.

Conclusiones: El resultado final de la impresión 3d es facilitar la investigación médica y aumentar la el beneficio asistencial, es una realidad que al principio requiere mucho esfuerzo personal, profesional y económico, pero a corto plazo puede mejorar la calidad asistencial y abaratar intervenciones transmitiendo ese mapeo tridimensional de una estructura o patología asociada.