



## 154 - CONTANDO REPETICIONES CON REALIDAD VIRTUAL: ESTUDIO OBSERVACIONAL DE REHABILITACIÓN MOTORA EN PERSONAS CON HEMIPARESIA POSICTUS

Úbeda Such, A.<sup>1</sup>; García Arellano, L.<sup>2</sup>; Segura Heras, J.<sup>3</sup>; García Bernuz, J.<sup>4</sup>

<sup>1</sup>Servicio de Fisioterapia. Neural Intensive; <sup>2</sup>Servicio de Fisioterapia. Fisiogroup Sport; <sup>3</sup>Servicio de Estadística. Instituto Centro de Investigación Operativa. Universidad Miguel Hernández de Elche; <sup>4</sup>Dirección. Neural Intensive.

### Resumen

**Objetivos:** Evaluar la efectividad de la realidad virtual (RV) en personas con hemiparesia posictus, contabilizando la cantidad de repeticiones realizadas por unidad de tiempo, a través de un software de RV y comparar nuestros resultados con estudios previos similares en terapia convencional.

**Material y métodos:** Se llevó a cabo un estudio observacional retrospectivo con cuatro pacientes diagnosticados de hemiparesia posictus y afectación motora del miembro superior. Se observaron 31 sesiones de fisioterapia, dentro de las cuales, se empleó un *software* de RV, contabilizando la cantidad de repeticiones por sesión. Los resultados de la RV se compararon con un estudio previo en terapia convencional, en la que se registraron las repeticiones realizadas por los pacientes.

**Resultados:** Los pacientes completaron un promedio de  $61,55 \pm 34,45$  repeticiones (IC95% 48,91-74,19) por sesión con RV, equivalente a  $7,93 \pm 6,80$  (IC95% 5,44-10,42) repeticiones por minuto, significativamente superior a las 2,35 repeticiones por minuto registradas en terapia convencional. Además, se observó un incremento en la cantidad de repeticiones/tiempo de cada paciente según avanzaban las sesiones que, pese a no ser estadísticamente significativo ( $p = 0,209$ ), podría indicar la presencia de aprendizaje motor.

**Conclusión:** La RV podría ser un medio efectivo para aumentar la intensidad de la rehabilitación en pacientes con hemiparesia posictus, facilitando un mayor número de repeticiones por unidad de tiempo y, potencialmente, mejorando la recuperación motora. Se requiere más investigación para confirmar estos hallazgos en muestras más amplias y diversos contextos clínicos.